

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

«СИСТЕМЫ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА»

Цель и задачи дисциплины

Целью дисциплины «Системы искусственного интеллекта» является получение теоретических знаний и практических навыков, необходимых для понимания основ и принципов искусственного интеллекта, применения систем искусственного интеллекта на практике в различных областях, включая обработку маркетинговых и финансовых данных, компьютерное зрение, обработку естественного языка.

Задачи изучения дисциплины:

- изучение основных принципов построения различных типов систем искусственного интеллекта;
- приобретение понимания современных технологий в области машинного обучения;
- освоение общедоступных ресурсов искусственного интеллекта;
- приобретение навыков использования готовых, предварительно обученных моделей.

Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения основной профессиональной образовательной программы

Код и наименование (при наличии) компетенции	Код и наименование индикаторов достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине
ПК-4 Способен осуществлять проектирование и дизайн информационных систем	ИПК-4.1 Ориентируется в современных структурных языках программирования ИПК-4.2 Осуществляет проектирование и дизайн информационных систем с использованием современных объектно-ориентированных языков программирования	Знать: классификацию современных структурных языков программирования в части их использования в машинном обучении. Уметь: выбирать методы проектирования информационных систем искусственного интеллекта и создания их дизайна. Владеть: навыками проектирования информационных систем искусственного интеллекта и создания их дизайна.

Содержание дисциплины

Наименование тем (разделов)
Тема 1. Введение

Тема 2. Алгоритмы классического машинного обучения
Тема 3. Нейронные сети
Тема 4. Глубокое обучение

Формы контроля – зачет с оценкой.